DIT DOCUMENT IS NIET EEN PERFECTE REPRESENTATIE VAN WIE WAT HEEFT GEDAAN, HET IS EEN DOCUMENTATIE VAN WIE WAT HEEFT GEDAAN INDIEN HET GENOTEERD IS.  
  
  
20 november 2023  
  
- Indelen van taken binnen de groep, bekijk word document ‘Verdeling taken’  
- Opstellen van een teamcontract, die ondertekenen en inleveren op canvas  
- Discord groep aangemaakt, iedereen zit in de WhatsApp groep  
- Iedereen zit in de GitHub repo  
- BIM’ers zijn begonnen aan het uitzoeken wat er gedaan moet worden   
  
MAX:   
Gewerkt aan het onderdeel: Project/github repo   
Wat is er gedaan: readme bijgewerkt voor opdracht 2.1   
Hoe lang aan gewerkt: 5-10 min  
  
21 november 2023  
BARRELT:  
Gewerkt aan het onderdeel: Project/github repo   
Wat is er gedaan: readme.md bijgewerkt voor opdracht 2.1 + contract toegevoegd Hoe lang aan gewerkt: 15 min (had ruzie met git)  
  
KYLIAN:  
gewerkt aan het onderdeel: Project/github repo   
Wat is er gedaan: readme.md kleine description gemaakt en naam goed geschreven.   
Hoe lang aan gewerkt: 5 min  
  
25 november 2023  
Gewerkt aan onderdeel: BIM  
Wat is er gedaan: Begin gemaakt aan de BMC en docment aan gemaakt voor de stakeholderanalyse  
Hoe lang gewerkt: 45 minuten  
  
25 november 2023  
Gewerkt aan onderdeel: BIM  
Wat is er gedaan: de BMC afgemaakt  
Hoe lang gewerkt: 2.5 uur  
  
27 november:  
Les gevolgd, planning gemaakt voor de eerste sprint op Trello.  
Anass begonnen aan concept van het dashboard  
Dashboard wordt met streamlit gemaakt  
  
  
  
28 november:  
Aimane gewerkt aan streamline, klein opzetje gemaakt voor een mainpage met een steam logo en search bar, ook gebruik gemaakt van steamnews API  
Streamline gedropt en overgestapt naar Django!  
Aimane documentatie van Django doorgenomen en is het nog aan het uitvogelen.  
  
  
30 november;  
Gewerkt aan het onderdeel: Project/github main.py Wat is er gedaan: code voor het zoeken naar games en waarde terug geven uit steam.json file Hoe lang aan gewerkt: tijden ai les (tijdens bim ook een beetje)  
  
3 december;  
gewerkt aan het onderdeel: dashboard, django  
Wat is er gedaan: Django proberen te begrijpen, toch niet gelukt is te lastig terug naar streamlit gegaan  
Hoe lang aan gewerkt: 2 uur

4 december:  
Stand up gedaan, besproken wat iedereen heeft gedaan.  
Amber aan BIM gewerkt, Barrelt AI, Aimane aan SD dashboard, Max project taken, Kylian aan de github gewerkt  
  
11 december:  
Achter gekomen dat we het dashboard voor steam gebruikers anders moeten doen  
Mogelijk kunnen we de door Anass ontwerpte paint dashboard niet gebruiken  
  
8 januari:  
Weer met z’n alle samen gekomen, in de vakantie niet echt gewerkt of iets gedaan, want we hebben allemaal vakantie gehouden in de vakantie !!!!!!!!!!!!!!!  
  
Afspraken gemaakt omtrent wat we moeten doen  
  
Aimane: PEGI afbeeldingen toevoegen  
  
  
15 januari:  
Gewerkt aan het onderdeel: Project/github AI Wat is er gedaan: code gemaakt voor het sorteren van games op bepaalde functies, zoals positive reviews. Hoe lang aan gewerkt/wanneer aan gewerkt: 01/01/24 - 05/01/2024. totaal ongeveer 5 uur.  
  
Gewerkt aan het onderdeel: Project/github AI Wat is er gedaan: code verandert zodat hij nu zoekt op genre of category en dan sorteert op dit moment voor positive\_ratings -> wordt later verandert naar wat de gebruiker wilt. Hoe lang aan gewerkt: 3 uur.